



Manuel


RR
RR

Table des matières



Configuration requise

Système d'exploitation : Windows 95/98 compatible DirectX. LEGO Racers n'est pas compatible avec les systèmes suivants : Windows NT, OS/2, Linux ou systèmes émulés Windows.

Processeur	Pentium 166 MMX ou plus rapide.
Mémoire	32 Mo de RAM ou plus.
Espace disque disponible	LEGO Racers exige un minimum de 210 Mo (non compressés*).
Affichage	carte vidéo PCI de 4 Mo ou AGP compatible Direct3D.
Lecteur CD-ROM	LEGO Racers exige un lecteur de CD-ROM/DVD quadruple vitesse ou plus rapide.
Son	carte son de 16 bit, 100% compatible avec Windows 95/98 et DirectX 6.1.
Périphériques	souris, clavier, joystick ou game pad 100% compatibles Windows 95/98.
DirectX	le logiciel Microsoft DirectX 6.1 inclus dans le CD-ROM LEGO Racers doit impérativement être installé pour exécuter le jeu. Pour plus d'informations concernant l'installation de ce programme, reporte-toi au fichier LISEZMOI disponible sur le CD-ROM.
Remarque	il se peut que ton système exige les gestionnaires de programme Windows 95/98 les plus récents. Pour exécuter le jeu, le CD-ROM/DVD doit être présent dans le lecteur.



*** "Non compressés" signifie que les fichiers du disque dur n'ont pas été compressés, ce qui permet d'augmenter la taille de l'espace disque disponible. Par exemple, sous Windows 98, il faut sélectionner l'option "Espace disque" pour exécuter cette opération.**



Installation de LEGO Racers

Insère le **CD-ROM LEGO Racers** dans le **lecteur**.
L'écran d'aide à l'installation apparaît au bout de quelques secondes. Il te suffit de suivre pas à pas les instructions s'affichant à l'écran. Le programme t'informe dès que l'installation est terminée. **LIS SOIGNEUSEMENT LES INSTRUCTIONS A L'ECRAN**.

Remarque: Si la fenêtre d'exécution automatique n'apparaît pas, cela signifie que la fonction Exécution automatique n'est pas activée. Si tu veux plus de détails concernant l'activation de ce programme, reporte-toi au fichier LISEZMOI du CD-ROM.

Exécution du jeu

Si des applications autres que le programme d'installation sont en cours d'utilisation, tu dois redémarrer ton ordinateur. Il est souhaitable de réduire au maximum le nombre d'applications ouvertes lors de l'exécution du jeu. De même, il est préférable d'attendre la fin de l'activité du disque dur avant de lancer le jeu.
Pour lancer le jeu, clique sur:

Démarrer
Programmes
LEGO Media
LEGO Racers
LEGO Racers

Attention : n'oublie pas d'insérer le **CD-ROM/DVD** dans le lecteur avant de lancer le jeu.



CONFIGURATION

Désinstallation du jeu

Il est préférable de désinstaller LEGO Racers à partir de l'option de désinstallation du jeu. Pour cela, clique sur:

Démarrer
Programmes
LEGO Media
LEGO Racers
Déinstaller LEGO Racers

Le programme de désinstallation se charge de supprimer tout fichier lié au jeu présent dans le système.

Remarque: **Les parties sauvegardées ne sont pas effacées par le programme de désinstallation. Cette opération doit être effectuée manuellement.**

Résolution

Après avoir placé le pointeur de la souris sur une zone vide du **Poste de travail**, clique une fois à droite. Un menu apparaît alors. Clique à gauche sur l'option **Propriétés** pour **faire apparaître la fenêtre Propriétés** Affichage puis sélectionne **l'onglet Paramètres**. Assure-toi que l'option **16 bit** est activée. La résolution recommandée est de **640 x 480**. **Redémarre** l'ordinateur après avoir procédé aux modifications appropriées.





Gestionnaires de programme DirectX 6.1

DirectX 6.1 sous Windows 95/98

Remarque: **Si tu as le moindre doute au sujet de tes gestionnaires de programme DirectX, n'hésite pas à contacter le fabricant de ton équipement. En cas d'installation incorrecte, DirectX peut en effet altérer la configuration de l'image et du son de ton ordinateur.**

Pour une configuration correcte de DirectX 6.1, suis les instructions suivantes.

Clique sur **Poste de travail**.
Sélectionne **le lecteur C**:, puis le dossier Program files.
Ouvre **le dossier DirectX**, puis le dossier Setup et double-clique sur **le fichier DXDiag** (un cercle bleu marqué d'une croix jaune).

La fenêtre qui apparaît possède plusieurs onglets. Clique sur **Pilotes DirectX**. Chaque gestionnaire fait l'objet d'un traitement spécifique. La section **Notes** présente une liste exhaustive des problèmes que tu peux rencontrer. Si tu possèdes plus d'un élément **non certifié**, cela peut expliquer les problèmes que tu rencontres lors de l'installation. La plupart du temps il s'agit du gestionnaire **d'Affichage primaire** et/ou du **gestionnaire Audio**.

CONFIGURATION

La plupart des fabricants de cartes sonores créent régulièrement des mises à jour pour les gestionnaires DirectX sous Windows 95/98. Pour obtenir les gestionnaires compatibles DirectX, contacte les fabricants de chaque élément non supporté.

Si tu rencontres la moindre difficulté lors de l'installation ou de l'exécution de LEGO Racers, consulte le fichier LISEZMOI du CD-ROM.

Une fois l'installation terminée, tu peux lancer le jeu. A l'issue de la séquence d'introduction, le Menu principal apparaîtra. Tu pourras alors choisir le type de course que tu préfères.





DEMARRAGE RAPIDE

Si tu veux t'élancer sur le circuit dès maintenant, voici comment faire:

- Sélectionne **l'option Course** unique depuis le Menu principal.
- Choisis **la piste** sur laquelle tu veux courir. Comme tu n'es encore qu'un novice tu as le choix entre 4 pistes.
- Choisis l'un des 4 pilotes qui te sont proposés.
- Tu es maintenant prêt à courir. A vos marques, prêt, partez !





COMMANDES

Tu trouveras ci-dessous une liste des commandes par défaut. Tu peux les modifier depuis le Menu Options/Commandes Joueur.

Clavier

Flèche haut	Accélérer
Flèche bas	Freiner (et reculer)
Flèche gauche	Tourner à gauche
Flèche droite	Tourner à droite
Entrée	Activer pouvoir
Barre d'espacement	Dérapage contrôlé
Ctrl (droite)	Changer vue caméra
M	Affichage Carte
Alt (droite)	Vue arrière (maintenir la touche enfoncée)



Manette de jeu

Contrôle directionnel	Tourner à gauche et à droite
Bouton 1	Accélérer
Bouton 2	Freiner (et reculer)
Bouton 3	Activer pouvoir
Bouton 4	Changer vue caméra
Bouton 5	Affichage Carte
Bouton 6	Dérapage contrôlé
Bouton 7	Vue arrière (maintenir la touche enfoncée)

(Pour reconfigurer la manette, reporte-toi au chapitre Options du présent manuel.)





JOUER

LEGO Racers est un jeu de course plein d'action. Appuie sur l'accélérateur et relève le défi des plus grands coureurs LEGO Racers ! Tu devras pour cela déjouer les tactiques de chacun de ces pilotes chevronnés. Frissons et tête-à-queues garantis ! Nombreuses sont les techniques de conduite que tu devras apprendre à maîtriser et à utiliser au bon moment. Tu pourras alors gagner course sur course et devenir à ton tour un champion LEGO Racers !

Démarrage Turbo



Le but du jeu est simple : aller aussi vite que possible ! Sois attentif au compte-à-rebours : dès que le mot **Partez** apparaît à l'écran, appuie sur le bouton d'accélération. Si tu le fais au bon moment, tu peux démarrer à plein régime !



Dérapages contrôlés



Tu réussiras certainement à courir les premiers niveaux sans maîtriser les dérapages contrôlés. Si tu veux toutefois battre les Champions LEGO sur les parcours plus difficiles, il te faudra apprendre cette technique. Alors pourquoi ne pas considérer tes premières courses comme des séances d'entraînement ? Les dérapages contrôlés ne sont pas difficiles à réaliser. Il te suffit d'appuyer simultanément sur les boutons ou touches Accélérer et Dérapage contrôlé tout en tournant à gauche ou à droite. Cette fonction te permet de prendre des virages plus serrés à grande vitesse.



Super dérapages



Les super dérapages sont un peu plus compliqués à réaliser. Pour ce faire, appuie simultanément sur les boutons ou touches **Accélérer, Freiner et Dérapage** contrôlé puis vire à gauche ou à droite. Tu effectueras alors un tête-à-queue. Relâche le frein ou le bouton/touche Dérapage contrôlé et ta voiture foncera en avant. Comme tu pourras le constater, les super dérapages ne sont pas faciles à réaliser. Tu devras pour cela t'entraîner de façon intensive. Nous te conseillons de le faire sur les pistes d'essais afin de devenir un champion du tête-à-queue **(pour plus de détails sur les pistes d'essais, reporte-toi à la page 29).**

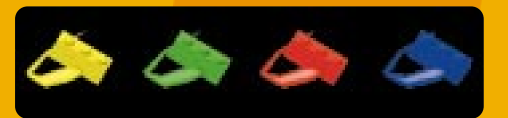


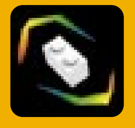


Pouvoirs



Pour gagner, tu dois savoir tirer profit des Pouvoirs. Il s'agit d'objets à ramasser pouvant aller des boucliers protecteurs et projectiles de base jusqu'aux Bonus ultra-puissants, tels que les terrifiants Missiles guidés ou la mystérieuse Malédiction de la momie. Tu devras apprendre à utiliser chacun d'eux





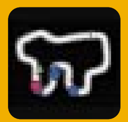
Il y a quatre Pouvoirs de base : les Projectiles (rouge), les Dangers (jaune), les Boucliers (bleu) et les Turbos (vert). Pour ramasser un Pouvoir, il te suffit de rouler sur l'une des briques rotatives de couleur apparaissant sur le circuit. Pour accroître le niveau d'un Pouvoir (il y a 3 niveaux en tout), tu peux ramasser des briques Bonus. Il s'agit de briques blanches rotatives flottant au-dessus de la piste. Le tableau ci-dessous décrit les bonus ajoutés à chaque Pouvoir de base au fur et à mesure que tu lui ajoutes des briques Bonus.

Couleur	Type	Pouvoir de base	1 Brique Bonus	2 Briques Bonus	3 Briques Bonus
Rouge	Projectile	Boulet de canon	Grappin	Baguette foudroyante	3 Missiles guidés
Jaune	Danger	Flaque d'huile	Barril de poudre	Piège magnétique	Malédiction de la momie
Bleu	Bouclier	Bouclier de 5 seconds	Bouclier de 5 seconds	Bouclier de 8 seconds (renvoie les boulets de canon et les missiles. Arrête les adversaires)	Bouclier de 10 seconds (renvoie les boulets de canon et les missiles. Arrête les adversaires)
Vert	Turbo	Propulsion Turbo	Propulsion Turbo Extra	Propulsion Turbo Aérienne	Propulsion Turbo de Distorsion Spatio-temporelle

JOUER

Ecran de jeu





L'indicateur de position reflète les progrès effectués durant la course. S'il y a 6 participants, ta position variera du numéro 1 au numéro 6. La flèche verte indique ta position, le cercle rouge sert à repérer le champion du circuit et les cercles bleus les autres pilotes. Tu peux aussi apercevoir une ligne qui coupe la piste,c'est la ligne de Départ/Arrivée du circuit.

TOUR 2 0:05:67
MEILLEUR 1:19:10

Chronomètres Le chronomètre indique le temps mis pour effectuer un tour de piste. Après le premier tour, un chronomètre supplémentaire apparaît. Ce dernier indique ton meilleur temps dans cette course.

Une astuce : si tu ne termines pas premier à l'issue d'un tour, un indicateur apparaîtra. Il correspond aux secondes qui séparent ton temps de celui du premier. Ainsi –0:01:65 signifie que tu as 1,65 secondes de retard par rapport au premier.





Indicateurs Pouvoir

Cette icône indique le type de Pouvoir dont tu disposes ainsi que le nombre de briques Bonus que tu as ramassés.





Compteur/Plan du circuit Tu as le choix entre 3 options :

- **Le compteur** qui t'indique ta vitesse actuelle.
- **Le plan du circuit** qui est une vue de dessus. Il te permet de voir l'ensemble de la piste ainsi que la position des autres coureurs.
- **Le plan rapproché** montre la zone immédiate dans laquelle tu te déplaces.

Pour passer d'une fonction à une autre ou désactiver l'ensemble des fonctions appuie sur le bouton/touche Affichage Carte.

Championnat



Histoire du Championnat

Fais la connaissance de Rocket Racer, le plus grand coureur automobile de l'histoire de LEGOLAND®. Le grand champion a toutefois un problème : il est tellement doué que personne ne peut se mesurer à lui, et du coup il s'ennuie à mourir… C'est pourquoi il a décidé de réunir les meilleurs coureurs de l'histoire de LEGOLAND et d'organiser un tournoi qui fera date dans les annales des courses automobiles.



Rocket a une amie : Veronica Voltage, une scientifique de haut niveau doublée d'un génie de la mécanique. Celle-ci a mis au point une incroyable machine à distorsion dimensionnelle LEGO® capable de les transporter, elle et son ami Rocket, vers n'importe quel point de LEGOLAND. Leur désir de réunir les meilleurs coureurs LEGO dans un tournoi ultime les a menés au-delà des frontières spatiales et temporelles.

A présent, tu as la chance d'affronter ces illustres coureurs LEGO, si tu possèdes les talents de conducteur et le sang-froid nécessaires, bien sûr… Si tu parviens à les battre, tu auras la possibilité d'affronter Rocket Racer lui-même en combat singulier. Le vainqueur de ce duel sera déclaré "Plus Grand Pilote LEGO de tous les temps" ! Es-tu prêt à devenir LE pilote LEGO?

Décompte des points Un Championnat complet est composé de 4 courses sur 4 pistes différentes. Chaque course comprend 3 tours. Après chaque course, tu recevras des points qui dépendront de ton classement. Voici la façon dont ceux-ci sont répartis :

Premier 30 points	**Second 20 points**	**Troisième 10 points**
Quatrième 3 points	**Cinquième2 points**	**Sixième 1 point**

Tu dois avoir au moins 10 points pour être qualifié(e) pour le second tour, 20 points pour le troisième, et 30 points pour le quatrième. Si tu ne possèdes pas suffisamment de points, le Championnat s'achèvera et tu devras recommencer depuis le début. C'est le pilote disposant du plus grand nombre de points qui remporte le Championnat.



Déverrouillage des circuits



Déverrouillage des circuits Lorsque tu t'élances pour la première fois sur une piste LEGO tu ne peux le faire que sur le premier circuit et ses 4 pistes. C'est à dessein que les premières épreuves sont faciles. L'objectif est de te laisser le temps d'apprendre à maîtriser ton véhicule et à utiliser les Pouvoirs. Cependant, une fois que tu seras devenu un pilote chevronné et que tu feras partie des 3 meilleurs Pilotes, le circuit suivant et ses pistes se déverrouilleront automatiquement. Lorsque tu remportes la première place d'un Championnat, tu reçois également de nouveaux éléments de personnages ainsi que de nouvelles pièces pour ta voiture.



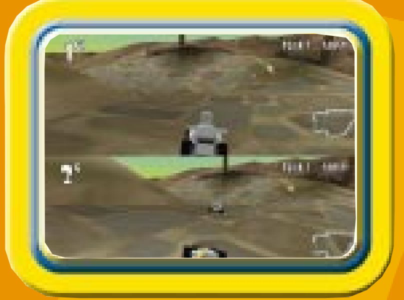
JOUER

Course unique



Si tu choisis l'option Course unique dans le Menu principal, tu auras la chance de te mesurer à 5 champions LEGO sur une seule piste. Avant toute chose, tu dois sélectionner un pilote et une piste. Si tu es nouveau dans l'univers LEGO, tu n'auras accès qu'au premier Championnat. Mais lorsque d'autres circuits te seront rendus accessibles, tu pourras courir sur les pistes correspondantes en mode Course unique.

Duel



Si tu sélectionnes cette option dans le menu principal, tu pourras te mesurer à un ami. Le circuit vous appartiendra ; les autres pilotes du Championnat ne participeront pas à la course.



Après avoir sélectionné cette option, tu auras la possibilité de choisir une piste. (n'oublie pas que tu ne peux sélectionner que les pistes qui ont été déverrouillées). A présent, chaque joueur doit choisir le Pilote qu'il souhaite incarner. Les deux joueurs peuvent choisir le même pilote s'ils le souhaitent. Le joueur numéro 1 (Joueur 1) choisit puis c'est le tour du joueur numéro 2 (Joueur 2). La course peut alors commencer.

En mode Duel, l'écran se divise en 2 parties. Le joueur 1 se trouve dans la partie supérieure de l'écran ; le joueur 2 dans la partie inférieure.

Remarque : pour jouer en mode Duel, tu dois disposer d'au moins une manette de jeu.

Contre la montre



Si tu veux courir contre la montre, choisis ce mode. Tu te retrouveras sur la ligne de départ d'une course opposé(e) à la grande Veronica Voltage. Le “spectre” de son véhicule apparaîtra sur l'écran et fera office d'objectif à poursuivre et surtout, à doubler. Si tu parviens à battre les temps de Veronica sur chaque piste tu recevras des pièces de sa puissante voiture. Tu pourras ainsi les utiliser pour améliorer ton propre véhicule **(tu trouveras plus de renseignements à ce propos dans le paragraphe Construire une voiture, page 24)**.

JOUER

Options

Tu peux modifier de nombreux paramètres tels que les effets sonores, le volume de la musique et la configuration de la manette depuis le menu Options.

- **Options de jeu** : pour changer le nombre d'adversaires en mode Course unique ainsi que le nombre de tours en mode Duel.

- **Options Vidéo** : pour paramétrer le pilote d'affichage principal (demande de l'aide à un adulte avant de modifier ces options).

- **Options Audio** : pour modifier le volume de la musique et des effets sonores et choisir entre les modes stéréo ou mono.

- **Commandes Joueur 1** : pour activer soit un clavier, soit une manette. Pour réattribuer les touches ou boutons comme tu le souhaites, sélectionne la commande que tu veux changer (elle doit être en surbrillance) puis appuie sur la touche ou le bouton que tu préfères lui voir attribué.

- **Commandes Joueur 2** : pour activer soit un clavier, soit une manette. Pour réattribuer les touches ou boutons comme tu le souhaites, sélectionne la commande que tu veux changer (elle doit être en surbrillance) puis appuie sur la touche ou le bouton que tu préfères lui voir attribué.

- **Choisir Langue** : pour changer la langue de l'interface. Clique sur les flèches afin de sélectionner la langue désirée. Clique sur Options pour quitter l'écran. Tu peux à présent jouer dans la langue que tu as sélectionnée

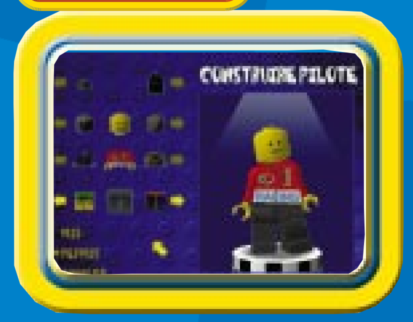
- **Crédits** : pour connaître ceux qui ont participé à l'élaboration de LEGO Racers.



PERSONNALISATION DES PILOTES

Q : De quoi ai-je besoin pour piloter une voiture ?
R : D'un Pilote, bien sûr.
Q : Et qu'est-ce qu'un Pilote exactement ?
R : Un Pilote est composé de 3 éléments principaux : le conducteur, un permis de conduire et une voiture.
Q : Alors comment puis-je créer un Pilote ?
R : Va dans le menu Construire et clique sur le bouton Nouveau Pilote

Nouveau pilote



Tu peux librement créer un nouveau pilote lorsque tu joues à LEGO Racers pour la première fois, choisir ta voiture et ton conducteur, lui donner le nom que tu souhaites... Pour créer ton personnage, sélectionne l'option **Nouveau pilote**. Dans l'écran **Construire pilote** qui apparaît, modifie le chapeau ou la coiffure, la tête, le tronc et les jambes du conducteur en cliquant sur les flèches de gauche et de droite. L'option Mix crée automatiquement des modèles de conducteurs. Une fois que tu es satisfait de ton conducteur, sélectionne l'option Permis.

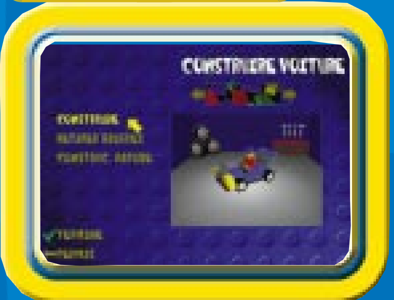
PERSONNALISATION DES PILOTES

Permis



Tu ne peux pas commencer à conduire sans permis ! Pour obtenir ce document, entre le nom de ton pilote et ajoute sa photographie en cliquant sur Photo. Il est temps à présent de donner un véhicule à ton pilote. Pour cela, sélectionne l'option Construire voiture.

Construire une voiture



Construire une voiture Tu dois d'abord choisir le châssis, l'élément de base de toute voiture. Pour cela, clique sur les flèches de gauche et de droite du haut de l'écran. Trois options apparaissent à l'écran :

- Construire
- Retirer briques
- Construc. rapide

- A chaque fois que tu cliques sur **l'option Construc. Rapide** (construction rapide), le programme crée une nouvelle voiture pour ton châssis. Choisis cette solution si tu préfères passer plus de temps à courir qu'à construire ta voiture.

- **L'option Retirer briques** retire toutes les briques de ton châssis. Si tu as commencé à construire une voiture, tu dois retirer les briques avant de pouvoir choisir un nouveau châssis. Si tu as utilisé l'option Construction rapide, tu peux sélectionner un nouveau châssis à n'importe quel moment.

- Avec **Construire**, tu peux créer une voiture unique, qui te sera personnelle. Clique sur cette option pour accéder à un écran où tu pourras créer un véhicule spécialement adapté à ton style de conduite.

Dans la zone de construction tu peux voir deux commandes en haut de l'écran. La première concerne les pièces détachées et la deuxième les briques LEGO. Utilise ces commandes pour choisir des pièces entre 4 Kits auto, pour commencer. Plus tard, tu pourras sélectionner des Kits autos supplémentaires, au fur et à mesure que tu gagneras des Championnats.

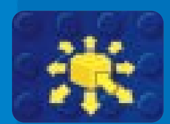
Commence par choisir un Kit auto. Le Kit actuellement sélectionné apparaît en haut de l'écran. Chaque Kit comporte un groupe différent de briques LEGO. Tu peux sélectionner un kit, soit en cliquant sur les flèches, soit à l'aide de la manette de jeu, une fois le sélecteur en surbrillance.

Utilise **le sélecteur de brique LEGO** pour choisir les briques LEGO que tu souhaites installer sur ton châssis. Il fonctionne de la même façon que le sélecteur de Kit. La brique LEGO actuellement sélectionnée se trouve au milieu du sélecteur. Elle apparaîtra au-dessus de ta voiture dans l'écran de jeu. Tu ne peux visualiser qu'un seul Kit auto à la fois. Si tu ne trouves pas la brique LEGO que tu souhaites, essaie un autre Kit auto.

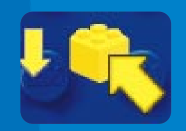
Changer la vue de la caméra Cette commande te permet de visualiser ta voiture sous divers angles de vue. Tu peux déplacer ta caméra vers la gauche, la droite, le haut ou le bas en cliquant sur les boutons de contrôle de la caméra à l'aide de n'importe quel bouton de la manette. Fais de même pour quitter le mode Caméra. Si tu utilises une souris, tu peux cliquer directement sur les flèches de contrôle de la caméra afin de changer de vue. Tu peux également faire pivoter ta voiture en déplaçant la souris au dessus d'elle tout en maintenant le bouton gauche appuyé (cf. Raccourcis clavier page 10).



Faire pivoter une brique LEGO Avec cette commande tu peux faire pivoter la brique LEGO que tu as choisie jusqu'à ce qu'elle se trouve dans la position adéquate pour être placée sur ta voiture.



Déplacer une brique LEGO Place la brique LEGO que tu souhaites au dessus de ta voiture grâce à cette commande. Tu peux cliquer directement sur les flèches pour déplacer la brique LEGO dans la direction dans laquelle elles sont dirigées. Tu peux également cliquer sur la brique LEGO au dessus de ta voiture à l'aide du bouton gauche. Maintiens le bouton gauche enfoncé tandis que tu déplaces la souris vers l'emplacement correct de la brique LEGO.



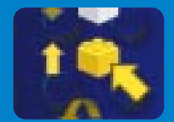
Placer une brique LEGO Utilise cette commande pour placer la brique LEGO que tu as choisie sur ta voiture. Une silhouette “fantôme” de la brique se mettra en place si celle-ci est adaptée à la voiture. Si la brique ne convient pas, la silhouette fantôme ne s'intègrera pas à la voiture et des carrés rouges apparaîtront. Ces carrés indiquent l'endroit où la brique ne peut être placée.



Si la brique LEGO ne convient pas, tu as différentes possibilités :

- **Faire pivoter la brique** ou la déplacer pour trouver l'endroit où elle peut être placée.
- **Changer l'angle de vue** afin de trouver l'endroit où peut être placée la brique.
- **Observer la brique** avec attention. Comme des briques LEGO® réelles, certaines possèdent des jonctions uniques. Peut-être est-il impossible de placer d'autres briques sur le dessus ou peut-être ne peuvent-elles être placées que dans des endroits bien particuliers

Si tu ne parviens toujours pas à placer une brique LEGO, il est possible que la brique que tu as choisie soit trop grande pour l'emplacement dans lequel tu veux la placer ou que ta voiture ait atteint sa longueur, sa largeur ou son poids limite.



Annuler Cette commande te permet de retirer la dernière brique placée sur ta voiture. Tu peux l'utiliser plusieurs fois pour éliminer autant de briques que tu le désires.



Porte Une fois ta voiture terminée, il te suffit de cliquer sur la porte pour quitter la zone de construction.

Raccourcis clavier pour la Construction de voitures Voici une liste des touches de raccourci que tu peux utiliser dans la zone de construction. Ces touches te permettront de réduire le temps de fabrication de ta voiture.

Clavier :

Inser ou Page Prec	**Change le type de voiture sélectionnée**
Suppr ou Page Suiv	**Change la brique LEGO sélectionnée**
S, A, X, D (haut, gauche, bas, droite)	**Change la vue de la caméra**
5 (pavé numérique)	**Tourner la brique**
1-4 et 6-9 (pavé numérique)	**Déplacer la brique**
+ (pavé numérique)	**Placer la brique**
- (pavé numérique)	**Annuler**

Une astuce : plus tu utiliseras les touches de raccourci, mieux tu t'en souviendras.

Construction et performances de la voiture La façon dont tu construis ta voiture aura une conséquence directe sur ses performances. Cela joue directement sur le poids et l'équilibre du véhicule, qui eux-mêmes modifient son comportement sur la route. Tu peux choisir d'ignorer ces effets et te contenter de construire la voiture la plus incroyable qu'on ait jamais vu ou faire un compromis en créant une voiture cool ET maniable. Il n'y a pas de méthode idéale pour construire une voiture. Cela dépend du style de conduite de chacun.

Equilibre L'équilibre d'une voiture dépend de la répartition des briques sur le châssis. Pour que la voiture soit stable, il faut que les briques soient uniformément réparties sur l'ensemble de sa surface. Une surcharge localisée déséquilibre l'ensemble de la structure et affecte la direction.

Poids Le poids du véhicule dépend du poids du châssis et du nombre de briques que tu as placées sur celui-ci. Le poids du châssis et des briques est très variable. En règle générale, les briques les plus grandes sont aussi les plus lourdes. Les voitures les plus lourdes ont des vitesses de pointe élevées, sont plus maniables mais leur accélération est médiocre. A l'inverse, les voitures plus légères sont moins rapides et maniables mais leur réponse à l'accélération est bien meilleure.

Essais



Si tu veux tester ta nouvelle voiture, va faire quelques tours sur une piste d'essais. Pour ce faire, sélectionne l'option Essais dans le menu Construire. Tu pourras alors rouler sur des pistes goudronnées ou faire du tout-terrain pour tester la suspension. Pour quitter la piste d'essais, il te suffit de te diriger vers la sortie. Tu te retrouveras alors dans le menu Construire.

Une astuce : Si tu viens de créer ton premier Pilote, tu n'auras pas d'autres Pilotes à sélectionner lors des essais. Plus tard, lorsque tu auras créé plusieurs Pilotes, tu devras vérifier que tu as bien sélectionné la voiture que tu viens de créer.

PERSONNALISATION DES PILOTES

Déverrouillage des Kits Autos et des personnages

Lorsque tu débutes dans le monde LEGO Racers, tu as le choix entre 4 Kits autos de base: **les briques de base, les briques de course, les briques de l'espace et les briques de château**.

Au fur et à mesure que tu progresses et que tu as accès à de nouveaux Championnats, tu peux utiliser davantage de Kits autos et de Kits personnages. Des briques LEGO de Kits autos différents peuvent être utilisées pour recouvrir un même châssis en mode Construction. Ainsi, plus tu gagnes de Kits autos, plus tu as de possibilités différentes.

Sauvegarde du pilote

Ton nouveau Pilote sera sauvegardé automatiquement dès que tu auras fini de le créer ou de le modifier. Le personnage, la configuration de la voiture et les informations relatives au permis de conduire seront stockés pour une utilisation ultérieure. Tu peux également faire une copie de ton Pilote en sélectionnant l'option Copier pilote du menu Construire, copie que tu peux modifier comme tu le désires.

Supprimer pilote

Sélectionne cette option si tu souhaites supprimer de façon permanente certains Pilotes. Un message apparaîtra pour te demander de confirmer la suppression. Si tu as changé d'avis et que tu désires garder ce Pilote, clique sur Annuler. Tu ne peux supprimer que des Pilotes que tu as créé toi-même. La suppression est définitive: tu ne peux plus récupérer les Pilotes que tu as supprimé.



CONSEILS DE CONDUITE

1. Essaie d'atteindre un bon niveau dès les premières courses puis entraîne-toi à faire des dérapages contrôlés. Tu seras alors prêt à affronter des adversaires expérimentés et tenter des parcours plus difficiles.

2. Teste ta voiture sur une piste d'essais avant de t'engager dans une vraie course.

3. Si tu as du mal à battre les Champions LEGO Racers, tu peux essayer de mettre la main sur le Kit auto de Veronica Voltage. Mais comment faire ?

Une astuce : tout est dans le minutage. Lis à nouveau la section "Contre la montre" si tu as besoin de te rafraîchir la mémoire.

4. Il existe des raccourcis sur chaque piste qui t'aideront à prendre la tête de la course. Trouve-les et emprunte-les aussi souvent que possible.

Une astuce : certains raccourcis ne sont accessibles que si tu possèdes certains Pouvoirs.

5. Chaque Pouvoir possède des caractéristiques différentes. Apprends à connaître chacun d'eux et ses effets sur tes adversaires.

6. Plus tu réuniras de briques Bonus, plus tes Pouvoirs se révèleront efficaces contre tes adversaires. Et pourtant ce n'est pas toujours la meilleure stratégie. Observe la façon dont les Champions utilisent leurs Pouvoirs et met au point un plan pour les battre.

Une astuce : Captain Redbeard aime utiliser son boulet de canon mais tu peux le battre si tu possèdes des boucliers.

CONSEILS DE CONSTRUCTION

1. Si tu as du mal à placer les briques sur ta voiture, essaie de déplacer la caméra. Une vue du dessus devrait te permettre de trouver les emplacements idéaux.

2. Chaque type de châssis te donne des sensations de conduite différentes. Fais plusieurs essais afin de trouver celui qui te convient le mieux.

3. Chaque fois que tu crées une nouvelle voiture, il est préférable de la mettre à l'épreuve sur une piste d'essais. Cela te permettra de t'assurer qu'elle te convient bien avant de commencer la course.

4. Assure-toi que ta voiture est équilibrée. Ne place pas toutes les briques d'un seul côté. Cela la rendrait difficile à manoeuvrer.

5. Tu peux créer une voiture superbe en combinant des briques provenant de Kits autos différents.





Credits

CONCEPTION DU JEU Kerry J. Ganofsky

PRODUCTEUR EXECUTIF Keith Morton

RESPONSABLE DE LA PROGRAMMATION Scott Corley

PROGRAMMEUR PRINCIPAL Dwight Luetscher

PROGRAMMATION
Hal Bouma
Andrew Falth
Jeff Marshall
Adisak Pochanayon
Dave Scheele

RESPONSABLE DES GRAPHISMES Cary Penczek

GRAPHISTES
Gabe Bott
Bill Eng
Pete McLennon
Gary Oliverio
Brian Schultz
Kelly Seider
Joe Stinchcomb
Brian Westergaard

RESPONSABLE DU SON Eric Nofsinger

INGENIEURS DU SON
D. Chadd Portwine
Michael Caisley

TESTS
Kevin Sheller
William Golz

LEGO MEDIA INTERNATIONAL
Mark Livingstone :
Worldwide Managing Director

DEVELOPPEMENT DU PRODUIT
Laurence Scotford : Head of Constructive, Games & Girl's Software
Tomas Gillo : Senior Producer, Games

TESTS ET ASSURANCE QUALITE
Tony Miller : QA Manager
Scott Mackintosh : Lead Tester

LOCALISATION
Cara McMullan : Localisation Manager

PRODUCTION
Nic Ashford : Logistics Manager

MARKETING INTERNATIONAL
Petra Bedford :
Marketing Director – Europe & Asia
Philippe Osswald : Marketing Manager
Ron Gibson : US Marketing Manager

VENTES INTERNATIONALES
Leah Kalboussi :
Sales Director – Europe & Asia
Gregg Sauter : US Sales & Marketing Director

REMERCIEMENTS ADDITIONNELS

UN GRAND MERCI A TOUS LES ENFANTS POUR LEUR COLLABORATION IRREMPLACABLE TOUT AU LONG DU DEVELOPPEMENT DE CE TITRE.

REMERCIEMENTS SPECIAUX A TOUTE L'EQUIPE DE DEVELOPPEMENT POUR SA PATIENCE ET SON SOUTIEN

NOUS REMERCIONS EGALEMENT JAN BLAESILD, SØREN DYRHØJ, MIKKEL FRISTOFT, JAKOB NORDMAN ET RICH FIORE POUR LEUR PRECIEUSE COLLABORATION



AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont succeptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaitre alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déja présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre medecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants; vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter votre médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'ecran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préfèrences les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Eviter de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



games.





Fabriqué dans l'Union Européenne
IB2G-RACFR3
2299757